



## Attività previste in relazione al PNSD

### PNSD

---

#### Ambito 1. Strumenti

#### Attività

Titolo attività: ATTIVITA' PREVISTE IN  
RELAZIONE ALLE NUOVE  
TECNOLOGIE  
ACCESSO

- Fibra e banda ultra-larga alla porta di ogni scuola

#### Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

Attualmente le scuole dell'infanzia, primarie e secondarie dell'istituto sono dotate di collegamento wireless.

Le scuole primarie e secondarie di primo grado sono dotate di Digital Board, grazie a finanziamenti PON.

Titolo attività: SPAZI E AMBIENTI PER  
L'APPRENDIMENTO  
SPAZI E AMBIENTI PER  
L'APPRENDIMENTO

- Ambienti per la didattica digitale integrata

#### Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

Il nostro Istituto crede fermamente che l'apprendimento sia un processo conoscitivo che non può limitarsi allo spazio e alle persone dell'aula, ma si concretizza soprattutto grazie all'interazione tra diversi attori e allargandosi progressivamente dalla scuola al mondo. In quest'ottica la mediazione delle nuove tecnologie diventa fondamentale per realizzare ambienti di apprendimento accoglienti e inclusivi.

Pertanto, il nostro Istituto si pone come obiettivo quello di integrare l'approccio tradizionale all'insegnamento con metodologie innovative e interattive, attente ai processi di apprendimento dei singoli, alle loro esigenze formative e allo sviluppo delle competenze chiave. La dotazione di pc portatili, tablet, LIM, nonché l'uso di piattaforme online per la condivisione delle risorse didattiche permetterà ai docenti di mettere in atto attività di studio, ricerca guidata, problem solving e produzione di materiali, incentivando le modalità del cooperative learning e del peer tutoring nell'ottica della scuola come comunità di apprendimento.

Per attuare quanto prefissato, il nostro Istituto è dotato di una commissione "Nuove Tecnologie" e di un Animatore Digitale, un docente che collabora in modo strategico con il Dirigente Scolastico e con il Direttore Amministrativo. Queste



Ambito 1. Strumenti

Attività

figure lavorano in sinergia per indirizzare le risorse verso attività di formazione interna del personale, coinvolgimento della comunità scolastica alle iniziative di argomento tecnologico, diffusione dell'innovazione digitale nella scuola e creazione di soluzioni innovative. Uno strumento per l'attuazione di ambienti digitali sempre più innovativi, oltre alle dotazioni fornite dagli Enti locali, sarà la candidatura ai PON, Fondi Strutturali Europei.

Titolo attività: UN PROFILO PER OGNI STUDENTE  
IDENTITA' DIGITALE

- Un profilo digitale per ogni studente

### Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

- **Un profilo digitale per ogni studente**

Tutti gli studenti dell'Istituto, sin dal primo anno, avranno il proprio account digitale istituzionale per poter usufruire della e-mail, del drive e dei servizi ad esso associati. Tale azione intende innalzare il livello medio di apprendimento in tutte le discipline.

Titolo attività: UN PROFILO PER OGNI DOCENTE  
IDENTITA' DIGITALE

- Un profilo digitale per ogni docente

### Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

- **Un profilo digitale per ogni docente**

La condivisione dell'utilizzo delle risorse digitali legate agli account di istituto da parte di tutti i docenti consente una progettazione curricolare verticale e per classi parallele, oltre a favorire didattica interdisciplinare. Tutti gli studenti della scuola beneficeranno di tali pratiche didattiche.

Titolo attività: DIGITALIZZAZIONE AMMINISTRATIVA  
AMMINISTRAZIONE DIGITALE

- Digitalizzazione amministrativa della scuola

### Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

- **Digitalizzazione amministrativa della scuola**

L'intera gestione documentale avviene tramite l'utilizzo del software segreteria digitale che permette:

- l'archiviazione cloud



Ambito 1. Strumenti

Attività

- gestione di fascicoli elettronici
- protocollo elettronico
- gestione albo on-line e amministrazione trasparente

La gestione burocratica dei moduli e delle richieste da parte dei docenti e delle famiglie verrà sempre più implementata in digitale con l'utilizzo dello sportello digitale.

Tale azione, che ha come destinatari l'intera comunità scolastica, intende favorire il dialogo scuola/famiglia.

Titolo attività: REGISTRO  
ELETTRONICO  
AMMINISTRAZIONE DIGITALE

- Registro elettronico per tutte le scuole primarie

**Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi**

Dall'a.s. 22-23 tutto l'IC sarà dotato di R.E. con app dedicata.

Ambito 2. Competenze e contenuti

Attività

Titolo attività: ATTIVITA'  
COMPETENZE DEGLI STUDENTI

- Scenari innovativi per lo sviluppo di competenze digitali applicate

**Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi**

- Migliorare le competenze digitali degli alunni in uscita dalla Scuola primaria e dalla Scuola Secondaria di primo grado, introducendo nella didattica comune buone pratiche di innovazione digitale per sviluppare in essi le capacità di ricerca, sintesi, elaborazione, organizzazione delle informazioni, progettazione e problem solving.
- Favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, cioè l'applicazione della logica



Ambito 2. Competenze e contenuti

Attività

	<p>per capire, controllare, sviluppare contenuti e metodi per risolvere i problemi anche nella vita reale.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sviluppare negli alunni un approccio intuitivo, ludico e didattico alla programmazione</li></ul>
<b>Contenuti digitali</b>	<p>Standard minimi e interoperabilità degli ambienti on line per la didattica.</p> <p>L'Istituto opera per l'incremento dell'utilizzo di contenuti e piattaforme digitali per la didattica.</p> <p>In particolare, per quanto riguarda le piattaforme editoriali, saranno definiti gli standard minimi relativi ai principi di interoperabilità, apertura, sicurezza, efficienza e affidabilità adeguati ai requisiti individuati dal Ministero e dal Garante per la privacy, oltre che i requisiti tecnici necessari per i relativi dispositivi di fruizione.</p> <p>I docenti già fanno uso di software Open Source reperibili in rete per l'elaborazione di testi e immagini, per presentazioni, per la costruzione di mappe mentali e concettuali, e il montaggio di video. Condividono queste risorse con gli studenti che le utilizzano come bene comune per l'autoproduzione di contenuti.</p>

Ambito 3. Formazione e  
Accompagnamento

Attività

Titolo attività: FORMAZIONE DEL  
PERSONALE  
FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Rafforzare la formazione iniziale sull'innovazione didattica

**Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati  
attesi**

Progetti di formazione d'istituto nei quali si sviluppano competenze di innovazione e sperimentazione didattica in percorsi laboratoriali di ricerca-azione

**OBIETTIVI:**

- acquisire le competenze per una corretta navigazione sul web
- conoscere le potenzialità offerte dalla Rete e capire come risolverne le criticità, evitando i più comuni rischi di superficialità, dispersività,



Ambito 3. Formazione e  
Accompagnamento

Attività

- inaffidabilità e illegalità
- capire come progettare un percorso didattico con strumenti digitali
- esplorare e conoscere le piattaforme educational più comuni

**Titolo attività: ANIMATORE DIGITALE  
ACCOMPAGNAMENTO**

- Un animatore digitale in ogni scuola

### **Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi**

Finalità:

- innovazione del sistema scolastico
- implementazione delle opportunità per l'educazione digitale.

Pertanto, non un semplice dispiegamento di tecnologia, ma l'adozione di nuovi modelli di interazione didattica che utilizzano la tecnologia come strumento e non come fine didattico. L'Animatore Digitale promuove e coordina la diffusione dell'innovazione a scuola, ivi comprese quelle previste nel Piano triennale dell'offerta formativa di Istituto.

Si tratta, quindi, di una figura di sistema e non di un supporto tecnico.

I Compiti del Team e dell'Animatore Digitale si sviluppano su tre aree di intervento:

- Formazione Interna:

Stimolare la formazione interna alla scuola, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi, favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

- Coinvolgimento della comunità Scolastica:

Favorire la partecipazione della comunità scolastica tutta, attraverso momenti formativi per il personale, attività di assistenza tecnica rivolti anche alle famiglie, protagonismo degli studenti, al fine di realizzare una vera cultura digitale condivisa.

- Creazione di soluzioni innovative:

Individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la



Ambito 3. Formazione e  
Accompagnamento

Attività

didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole), coerenti con l'analisi dei bisogni.